## Inhalt

Spinfortec <sup>2020</sup> digital	7
Grußworte	8
Keynotes	11
Lateral Sports Innovation: Smart Equipment and Wearable Technology	13
Session Informations- und Feedbacksysteme	19
Sport-Informationssysteme – Review verschiedener Produkte basierend auf einem sportinformatischen Architekturkonzept	20
Effiziente Suche und Bewertung von Szenen in Spielsportarten	22
Überprüfung zeitlicher und räumlicher Genauigkeit im Trampolinturnen	24
Validierung einer Web-Applikation zum Fern-Monitoring von Belastungs- und Erholungsparametern	26
Einsatzmöglichkeiten und Transfer von Künstlicher Intelligenz im internationalen Spitzensport – zwischen Small und Big Data	28
Einsatz von Künstlicher Intelligenz im internationalen Spitzensport – Eine Erhebung de Status Quo	
Darstellung von Informationen im Bereich des Peripheren Sehens bei Sportlern/innen .	33
Session Messtechnik und Datenanalyse 1	37
Eignet sich OpenPose zur 3-D-Analyse im Leistungssport?	38
Künstliche Intelligenz und Computer Vision in der Bewegungsanalyse von Kanuten	40
IMU-based assessment of ground contact time in 100-meter sprints	43
Understanding the effect of tire pressure and speed on vibrations transmission to the handlebar in road cycling	46
Ganzkörper-Schwingungsexposition von Kindern beim Transport in Fahrradanhängern Beurteilung der gesundheitlichen Auswirkungen	
Multisensorsystem zur Echtzeitanalyse von Bewegungen im Skilanglauf	
Comparison of soccer-specific tactical performance of women and men matches in Europe. A focus on notational derived metrics	
Session Messtechnik und Datenanalyse 2	55
Innotramp – Pilot zur automatisierten single-sensor Sprungklassifizierung im Turnen	
Entwicklung eines Machine-Learning-Tools zur automatisierten Erkennung und Klassifikation von Kopfballereignissen auf der Basis von 3D-Beschleunigungsdaten	
eines am Kopf getragenen Inertialsensors	58
Collective tactical behaviours in football from positional data	
Messtechnische Erfassung zeitlich-räumlicher Parameter beim Gehen	

Verzeichnis der Autorinnen und Autoren	116
Industriepartner der Spinfortec <sup>2020</sup> digital	
Unterstützer der Spinfortec <sup>2020</sup> digital	115
Wissenschaftliches Komitee	
Tagungsleitung	
Fangdetektion im American Football mit Wearables und Al	
Einsatz eines sensorbasierten Systems zur Phaseneinteilung beim Hammerwurf	
Schlaf, Sport und Digitalisierung	
Session Wearables und intelligente Sportgeräte	107
Athletics@Home – der Einsatz von E-Learning & Co. in Sportarten- seminaren währ der Corona-Pandemie am Beispiel Leichtathletik	
Blickverhalten von professionellen und nicht-professionellen E-Sportlern in der Fußballsimulation FIFA 19	102
E-Sport in Deutschland – Neue Erkenntnisse zu Gesundheit, Stress und Wohlbefind	en 100
Qualitätskriterien für Serious Games am Beispiel Exergames	
Session Multimedia, E-Learning und Computerspiele, E-Sport	
Vergleich von beobachteter und gemessener Rotationszahl bei Snowboard-Freestyle Tricks auf dem Trampolin	
Orientierungsfähigkeit in der realen und virtuellen Umgebung	93
11 gegen 11 Positionsdaten-Experimente zur Untersuchung taktischer Unterschiede zwischen Spielformationen	
FOUL PLAY: Exploring fouling behavior as an indicator of success in European Elite Football Leagues	
The influence of running performance on scoring the first goal in a soccer match	
Session Modellbildung und Simulation + Varia	85
Hochpräzises Passen durch Wurfmaschinen im American Football	82
Kann der Beckengurt die Eigenbewegungen des Rucksacks beim Radfahren im Wiegetritt reduzieren?	79
Verbesserung des thermischen Komforts von Winter-Radschuhen – Beispiel eines industriellen FuE-Ansatzes	77
Wann setzen sich leistungsverbessernde technische Entwicklungen nicht durch? Erkenntnisse aus Akteur-Netzwerk-theoretischer Forschung	75
Hat der Beckengurt am Radrucksack eine lastenaufnehmende Funktion?	72
Session Sportgeräteentwicklung, neue Materialien im Sport	71
Using sentiment analysis tools to analyze sports-related Twitter communication	69
existierenden Einteilung in eine Mobilitätsklasse	66

6 Inhalt